



**Unindo educação e jogos de tabuleiro modernos para gerar aprendizado dentro e fora da sala de aula**

*Você sabia  
que...*

- *A evasão escolar chega a 12% durante o ensino médio?*
- *40,8% dos jovens não concluem o ensino médio até os 16 anos?*

*E um dos grandes culpados é a falta de interesse, consequência do ensino tradicional e descontextualizado.*

**Fontes:**

[INEP](#)

[BBC](#)

[SOMOS PAR](#)

# NOSSA SOLUÇÃO:



1

*Trazer jogos lúdicos  
para a sala de aula!*

2

*União dos pilares:  
Educação e Diversão*

3

*Aproveitar de  
instrumentos modernos*

## Jogos de Tabuleiro Modernos

*Não tem como foco o aprendizado!*

*Nicho educacional começando a ser explorado*

*Completamente analógico*

## Jogos de Tabuleiro Educativos

*Quizes: perguntas e respostas que não geram interesse!*

*Metodologia defasada*

*Segue o ensino tradicional*

**educa**  
M E E P L E

*Une a diversão dos board games modernos com ensino de verdade*

*Tecnologias de apoio a serviço do ensino, como realidade aumentada*

*Contato ao cliente feito de professor para professor!*

# MODELO DE NEGÓCIO

*Venda direta*

*Foco não só em redes de ensino e professores, mas o público boardgamer em geral*

*Produtos lançados através de financiamento coletivo*



# PRODUTO



*Jogos de tabuleiro abrangendo Ciências da Natureza, auxiliados com aplicativos em tablets / smartphones melhorando a metodologia de aprendizagem*

*MVP (produto viável mínimo) testado em salas de aula e com professores*

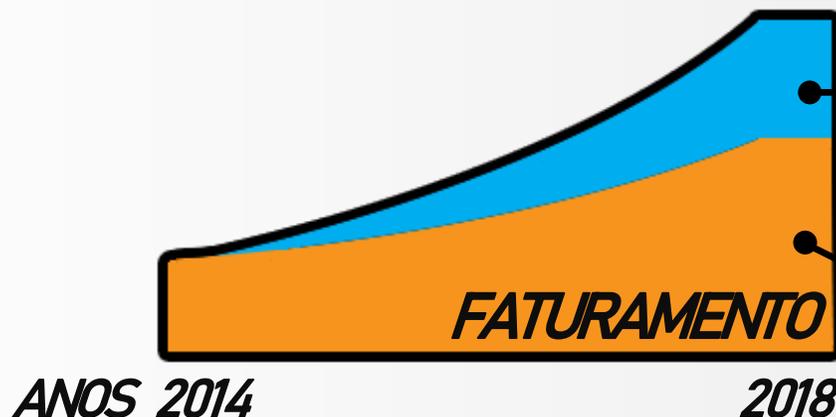
# MERCADO



*Movimentou 700  
Milhões em 2018!*



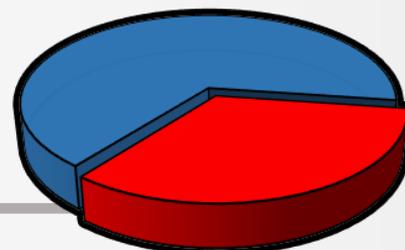
*Expectativa de giro de 12  
Bilhões, sendo que **4 Bi** para o  
público educacional!*



*+400% ao vender  
Board Games!*



*+250% nos últi-  
mos anos!*



# PROGRAMAS / APOIO

## *Programa Centelha – ES*



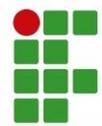
FAPES

*Com 3.556 inscrições, a EducaMeeple foi uma das 56 beneficiadas com montante de até 60 mil reais. Quem coordena o Programa de apoio à geração de empreendimentos inovadores é a FAPES – Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Espírito Santo.*

## *Apoio:*

FINDESLAB.

SEBRAE

 INSTITUTO FEDERAL  
Espírito Santo

 SBF  
SOCIEDADE BRASILEIRA DE FÍSICA

## *Onde fomos notícia:*

IFES

FAPES

SBF

 educa  
MEEPLE

# EQUIPE



***Maik Lebarck Caliarri – Gestão/Administrativo***

*Mestrado em Física, experiência em empreendedorismo, aplicativos de celular e gamificação*



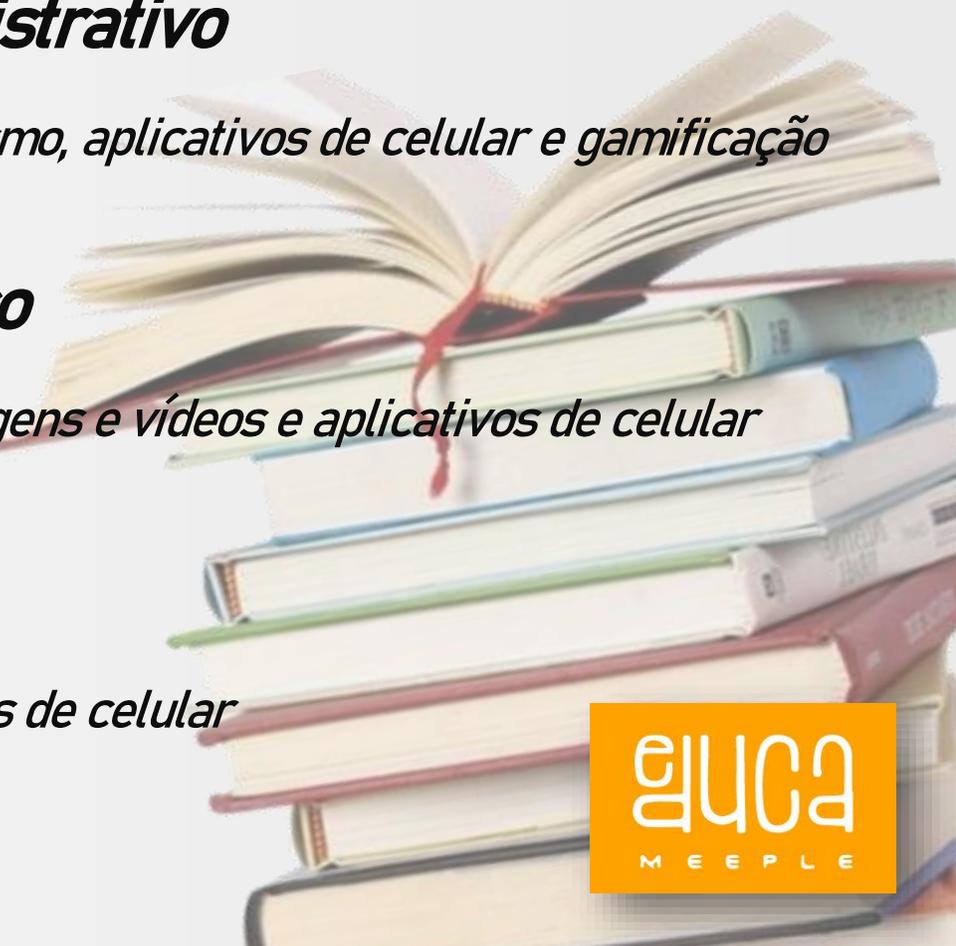
***Carlos Silvestre Oliosia Pariz – Técnico***

*Arquiteto e Urbanista, experiência em design de imagens e vídeos e aplicativos de celular*



***Michel Caliarri Silva – Programador***

*Experiência em Programação e criação de aplicativos de celular*



# Maik Lebarck Caliari, CEO

[www.educameeple.com](http://www.educameeple.com)



*@educameeple*



*educameeple@gmail.com*